



Guarda come mi trasformo!

Lezione 3





Ripasso



Ripasso



Ripasso

Script

Effetto



Dopo che la bandierina verde viene cliccata, lo sprite dice "Ciao!" per 2 secondi.



Dopo che la bandierina verde viene cliccata, lo sprite dice "Ciao!" in continuazione.



Giochiamo!



Gioco: 72 I cambiamenti di Monkey King

1. Usa le freccette su e giù ↑ ↓ della tastiera per cambiare le dimensioni di Monkey King;
2. Usa le freccette sinistra e destra ← → per comandare i colori di Monkey King;
3. Usa i tasti A e D della tastiera per controllare l'effetto «mosaico» di Monkey King;
4. Usa i tasti W e S per controllare l'effetto «mulinello» di Monkey King;
5. Usa la barra spaziatrice per ripristinare gli effetti di Monkey King.





Punti chiave

quando si preme il tasto freccia su ▼
cambia dimensione di 10

quando si preme il tasto freccia giù ▼
cambia dimensione di -10

quando si preme il tasto freccia destra ▼
cambiare effetto mosaico ▼ da -25

quando si preme il tasto freccia sinistra ▼
cambiare effetto mosaico ▼ da 25

quando si preme il tasto a ▼
cambiare effetto mulinello ▼ da 25

quando si preme il tasto d ▼
cambiare effetto mulinello ▼ da -25

quando si preme il tasto w ▼
cambiare effetto effetto pixel ▼ da 25

quando si preme il tasto s ▼
cambiare effetto effetto pixel ▼ da -25

quando si preme il tasto spazio ▼
rimuovi effetti grafici



Situazioni

I blocchi della categoria “Situazioni” rappresentano il segnale di inizio dell’esecuzione dei blocchi che seguono.



Pillole di programmazione

Tavolozza dei blocchi	Blocco	Funzione	Esempio
-----------------------	--------	----------	---------



Situazioni



Premere il pulsante sulla tastiera per iniziare a eseguire i blocchi che seguono.



Aspetto



Cambia le dimensioni del costume. Quando il valore è positivo il costume diventa più grande e viceversa.



Nozioni di programmazione

Tavolozza dei blocchi	Blocco	Funzione	Esempio
 Aspetto		Cambia gli effetti speciali del costume. Quando il valore è positivo l'effetto grafico sarà più marcato e viceversa.	 
		Rimuove tutti gli effetti grafici applicati al costume, riportandolo allo stato originario.	

Impostare l'aspetto di un costume



Step 1: Aprire mBlock, cliccare su “Costumi” per accedere all’interfaccia dei costumi.



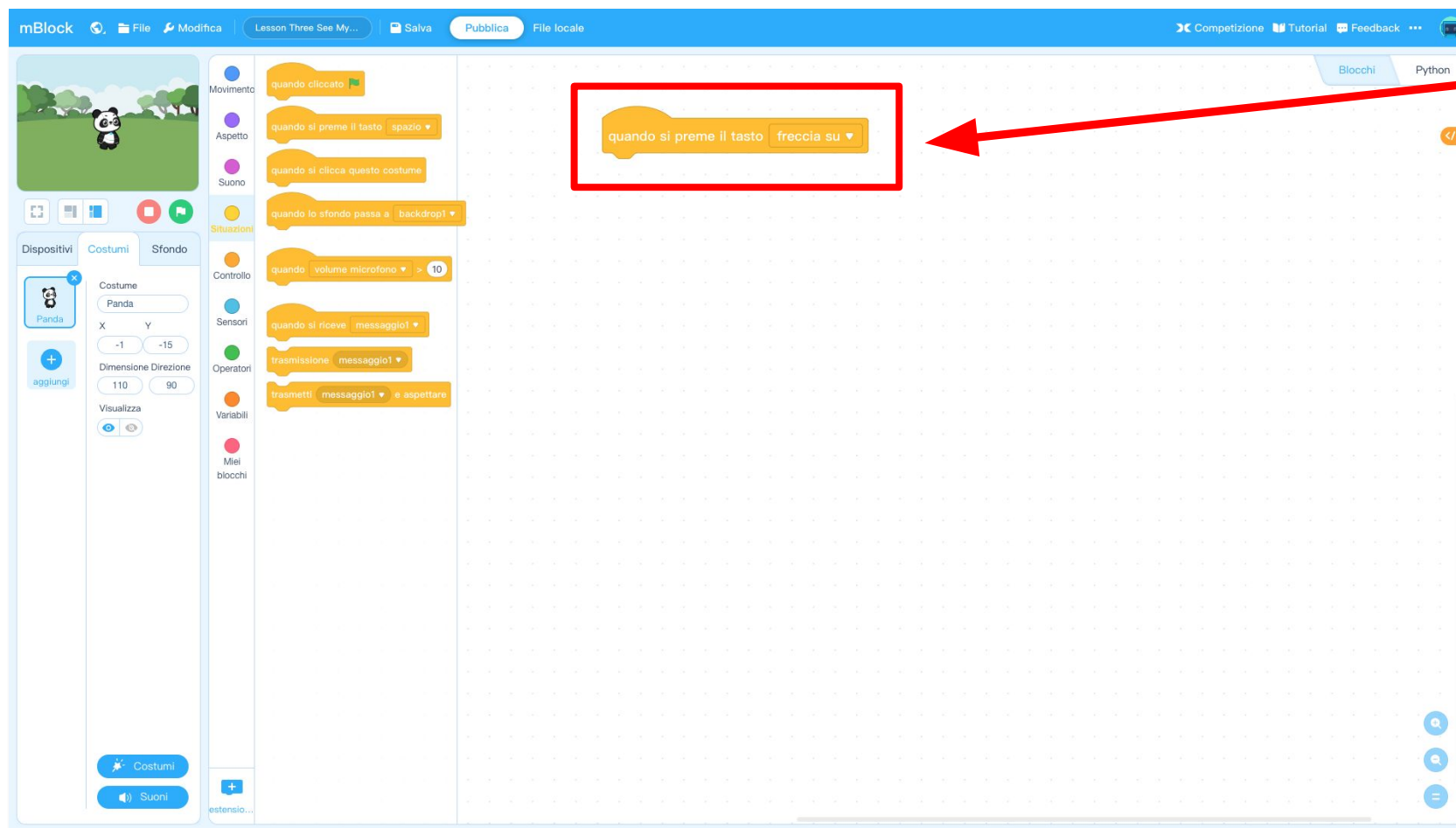
Step 2: Seleziona “Quando si preme il tasto (spazio)” da “Situazioni” trascinalo nell’area degli script e cambia il tasto in “Quando si preme il tasto (freccia su)”.

quando si preme il tasto

spazio ▼

da “Situazioni”

Situazioni

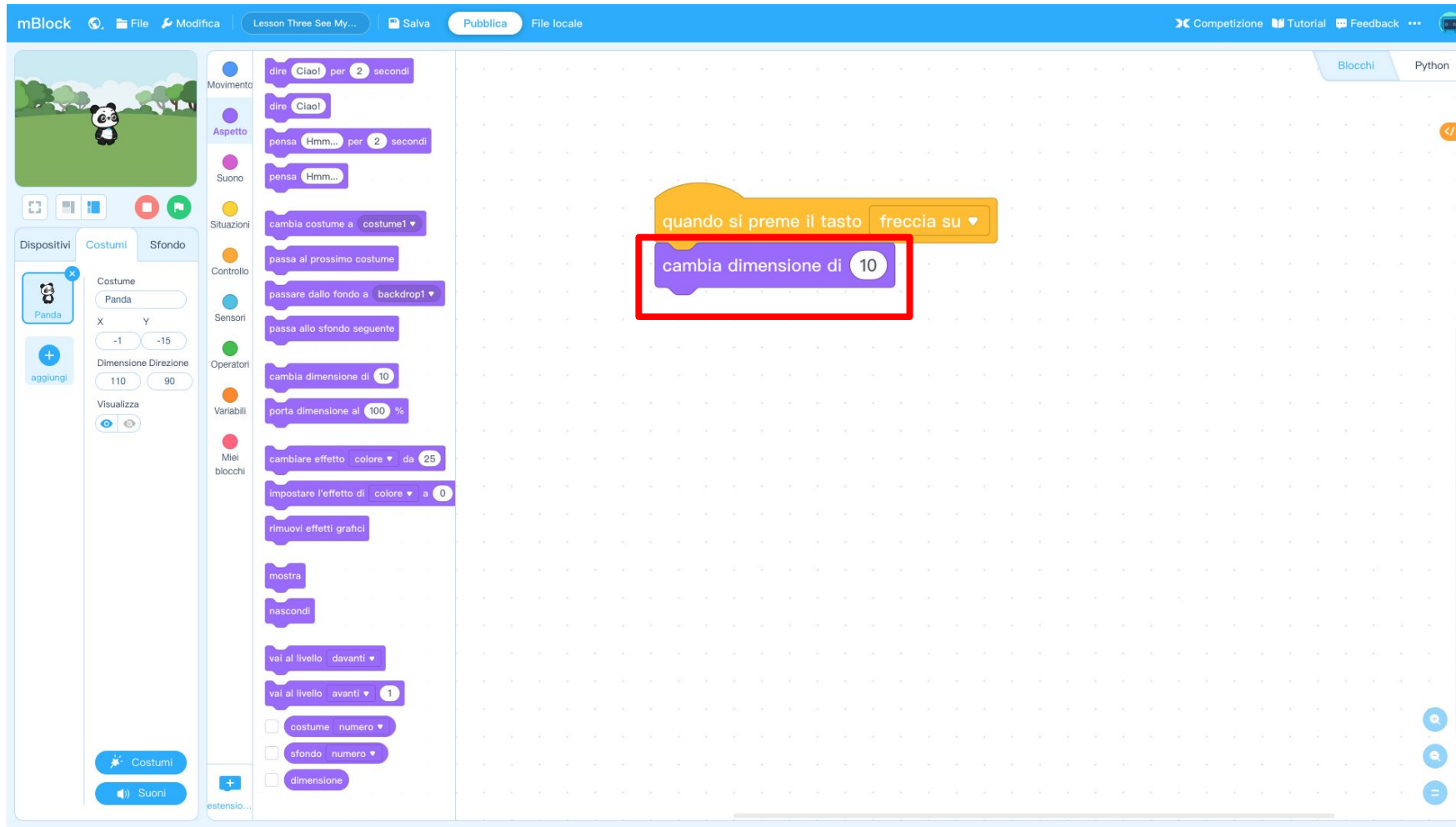


quando si preme il tasto

freccia su ▼



Step 3: Seleziona “Cambia dimensione di (10)” **cambia dimensione di 10** da “Aspetto” e attaccalo al blocco “Quando si preme il tasto (freccia su)” **quando si preme il tasto freccia su ▼**



Step 4: Seleziona il blocco “Quando si preme il tasto (spazio)”

quando si preme il tasto spazio ▼

da

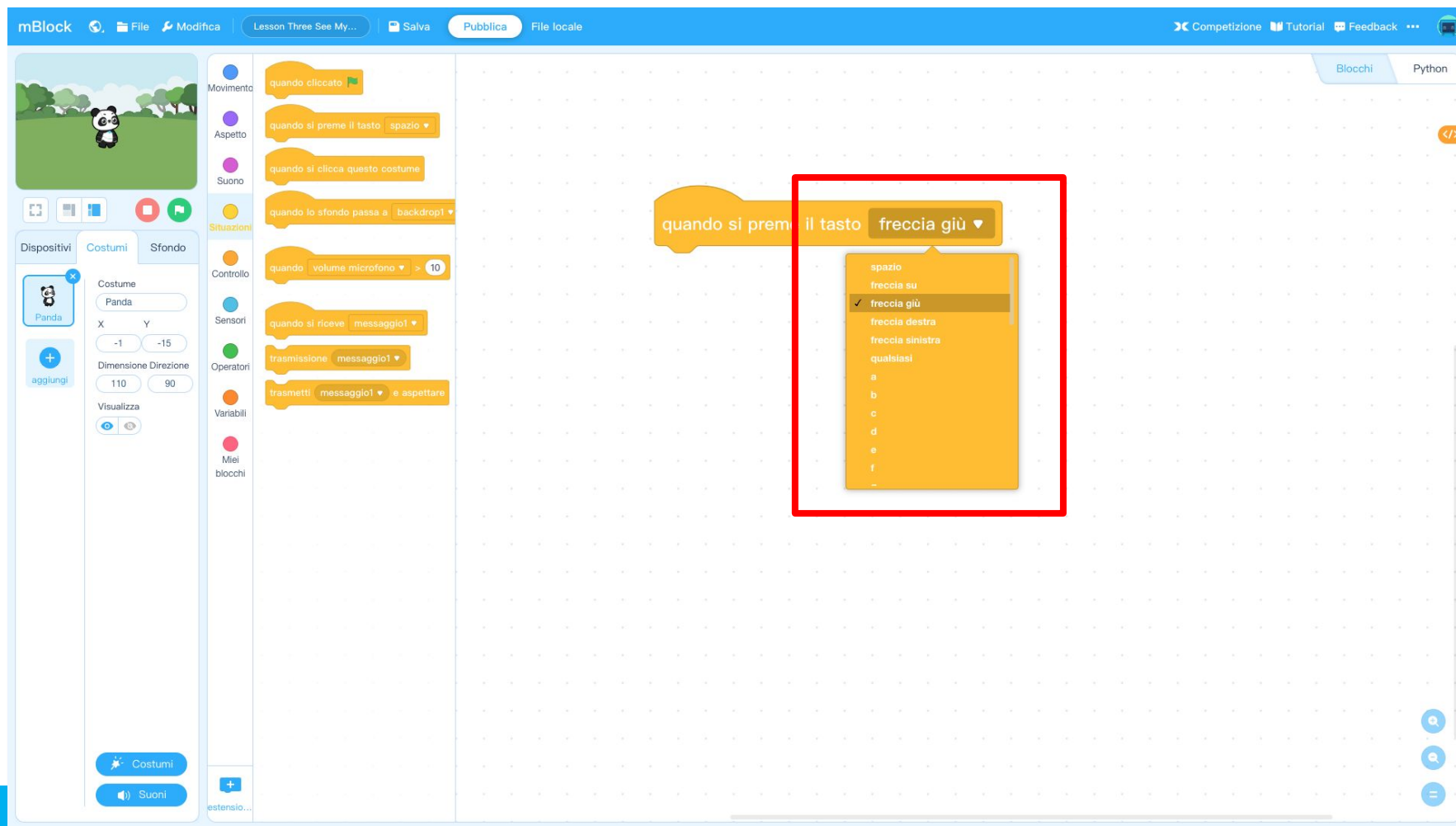
“Situazioni”



Situazioni

tasto (freccia giù)”

quando si preme il tasto freccia giù ▼



Step 5: Seleziona “Cambia dimensione di (10)”

cambia dimensione di 10

da “Aspetto”



imposta il valore “Cambia dimensione di (-10)”

cambia dimensione di -10

e attaccalo al blocco




“Quando si preme il tasto (freccia giù)”

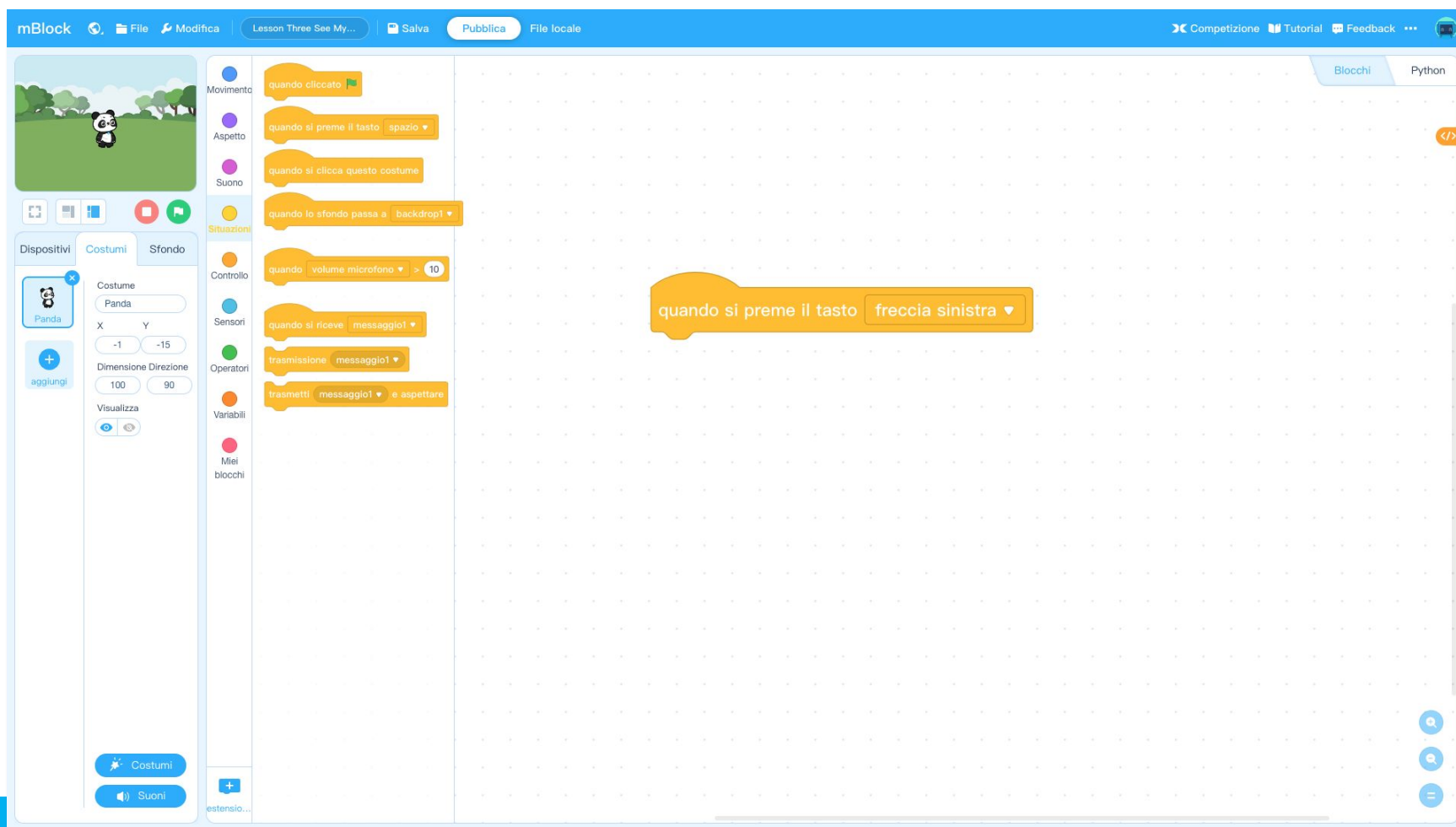
quando si preme il tasto freccia giù ▼



**Presta attenzione:
devi inserire –
davanti a 10!**



Step 6: Seleziona il blocco “Quando si preme il tasto (spazio)”  da “Situazioni” , trascinalo nell’area degli script e cambia il tasto in “Quando si preme il tasto (freccia sinistra)” 



Step 7: Seleziona “Cambia effetto (colore) da (25)”

cambiare effetto colore ▼ da 25

da “Aspetto”

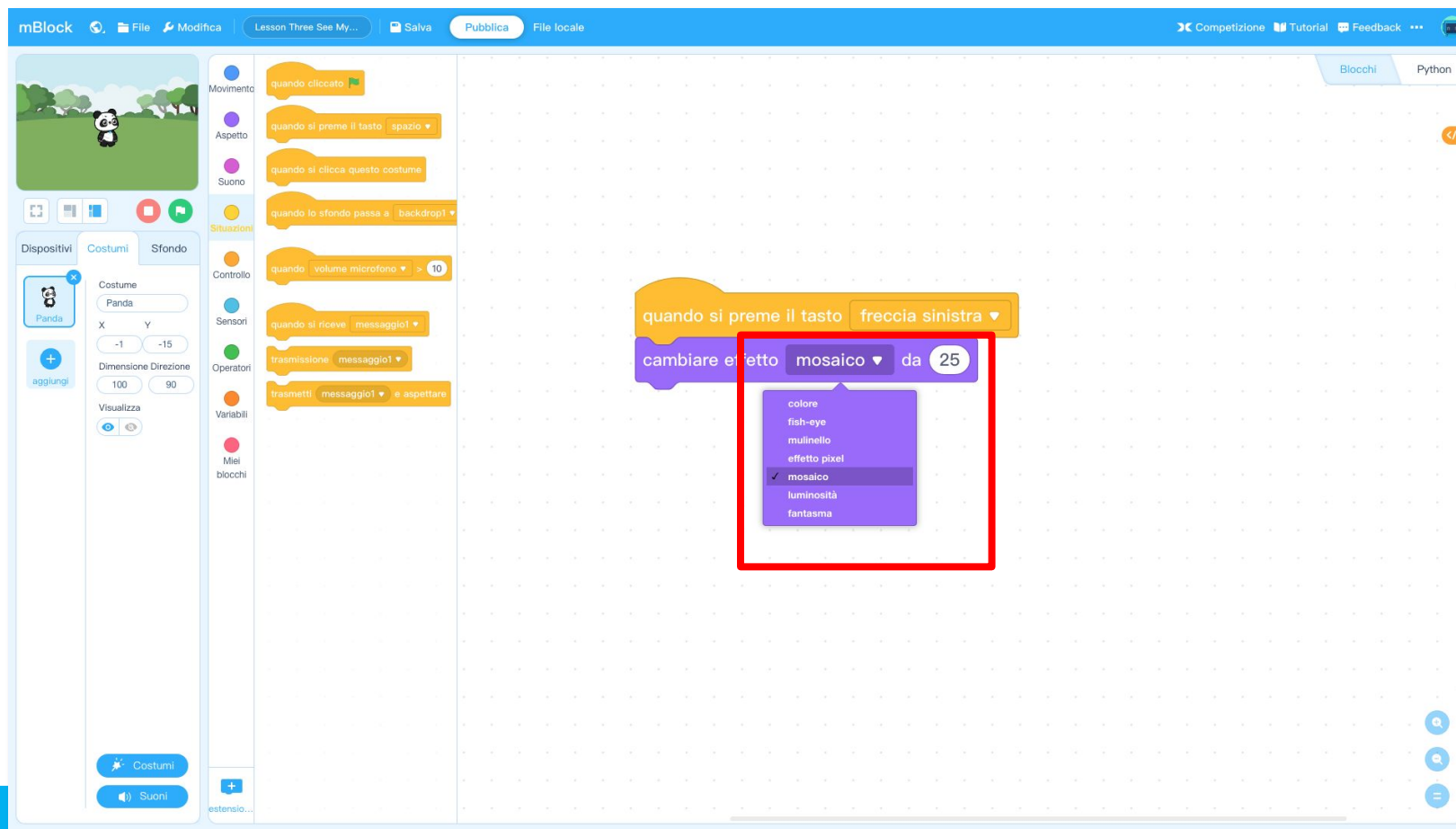


modificalo in “Cambia effetto (mosaico) da (25)”

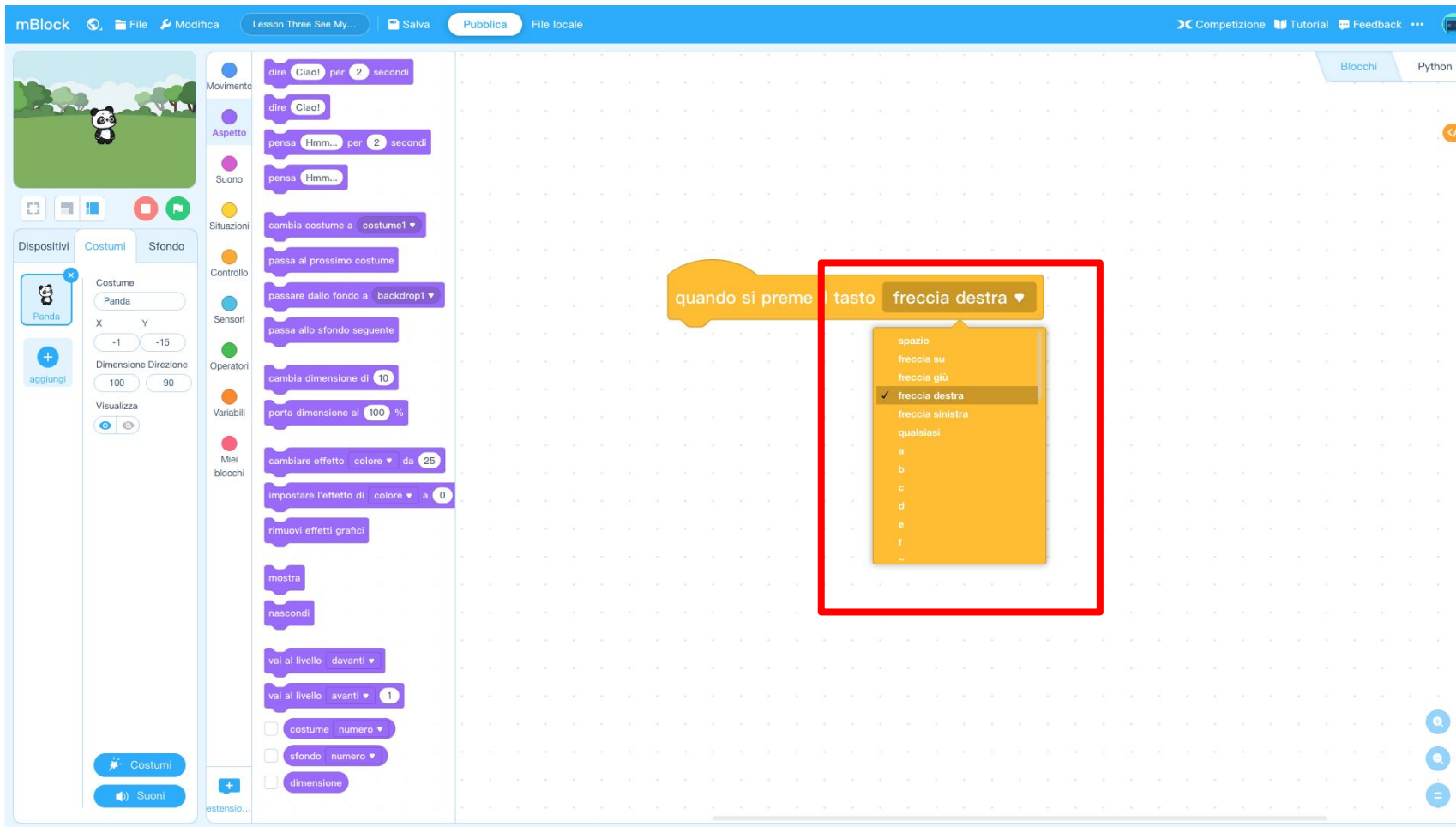
cambiare effetto mosaico ▼ da 25

e attaccalo sotto al blocco “Quando si preme il tasto (freccia sinistra)”

quando si preme il tasto freccia sinistra ▼



Step 8: Seleziona il blocco “Quando si preme il tasto (spazio)” **quando si preme il tasto spazio ▼** da “Situazioni” trascinalo nell’area degli script e cambia il tasto in “Quando si preme il tasto (freccia destra)”.



quando si preme il tasto freccia destra ▼



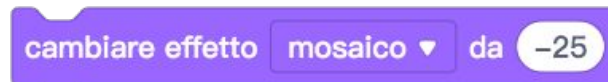
Step 9: Seleziona “Cambia effetto (colore) da (25)”



da “Aspetto”

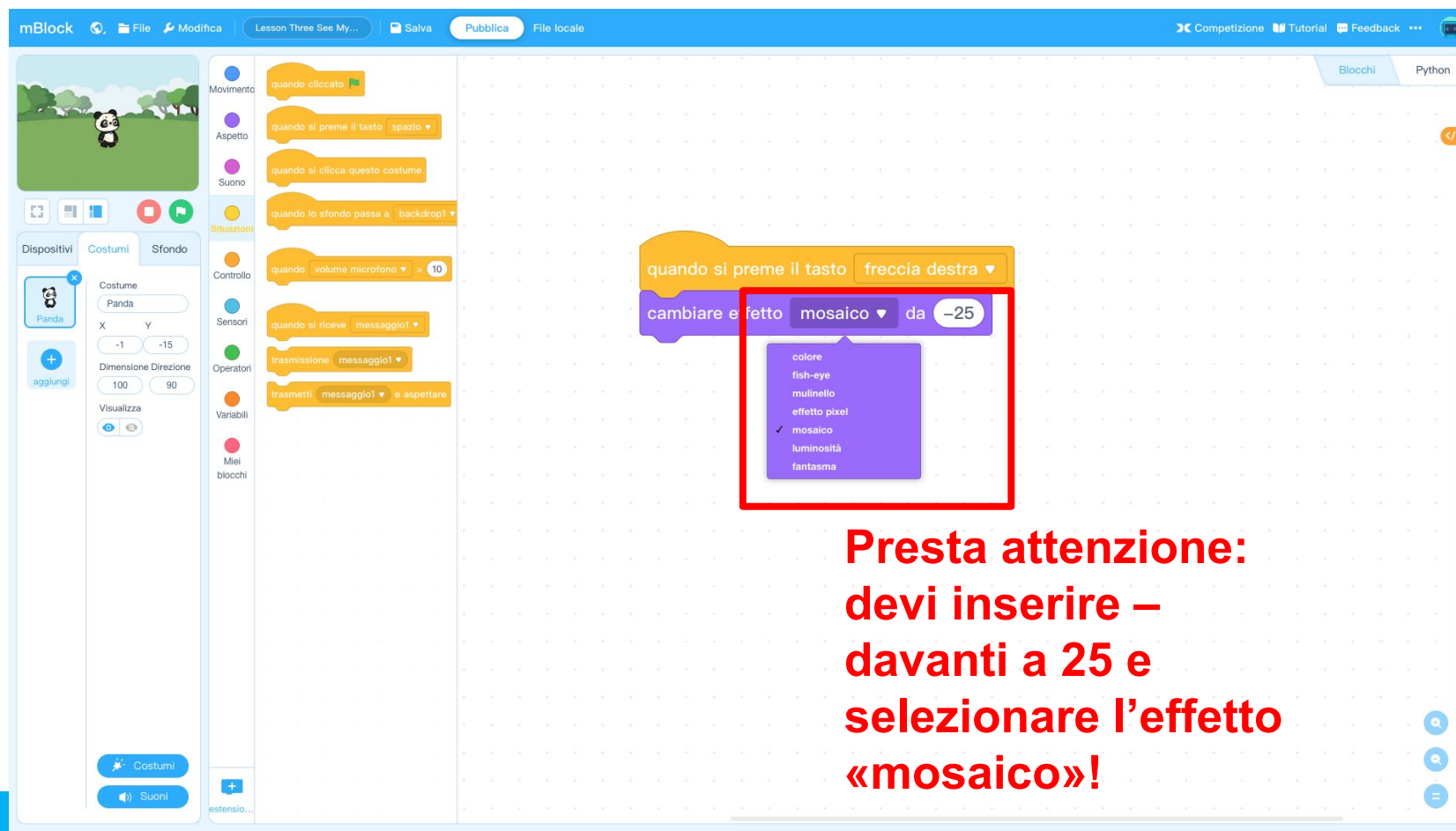


modificalo in “Cambia effetto (mosaico) da (-25)”



e attaccalo sotto al

blocco “Quando si preme il tasto (freccia destra)”



**Presta attenzione:
devi inserire –
davanti a 25 e
selezionare l'effetto
«mosaico»!**



Step 10: Seleziona il blocco “Quando si preme il tasto (spazio)”

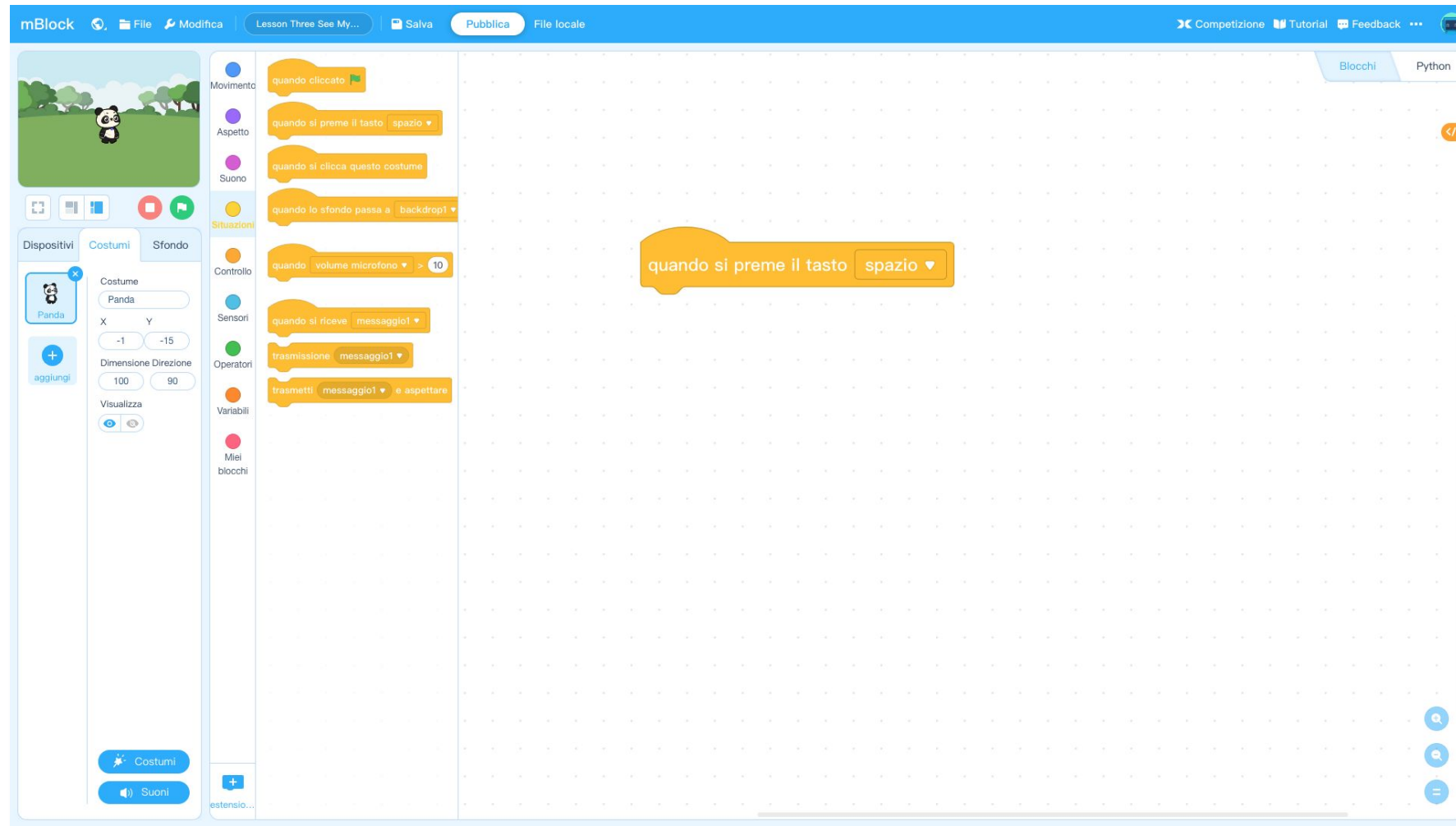
quando si preme il tasto spazio ▼

da

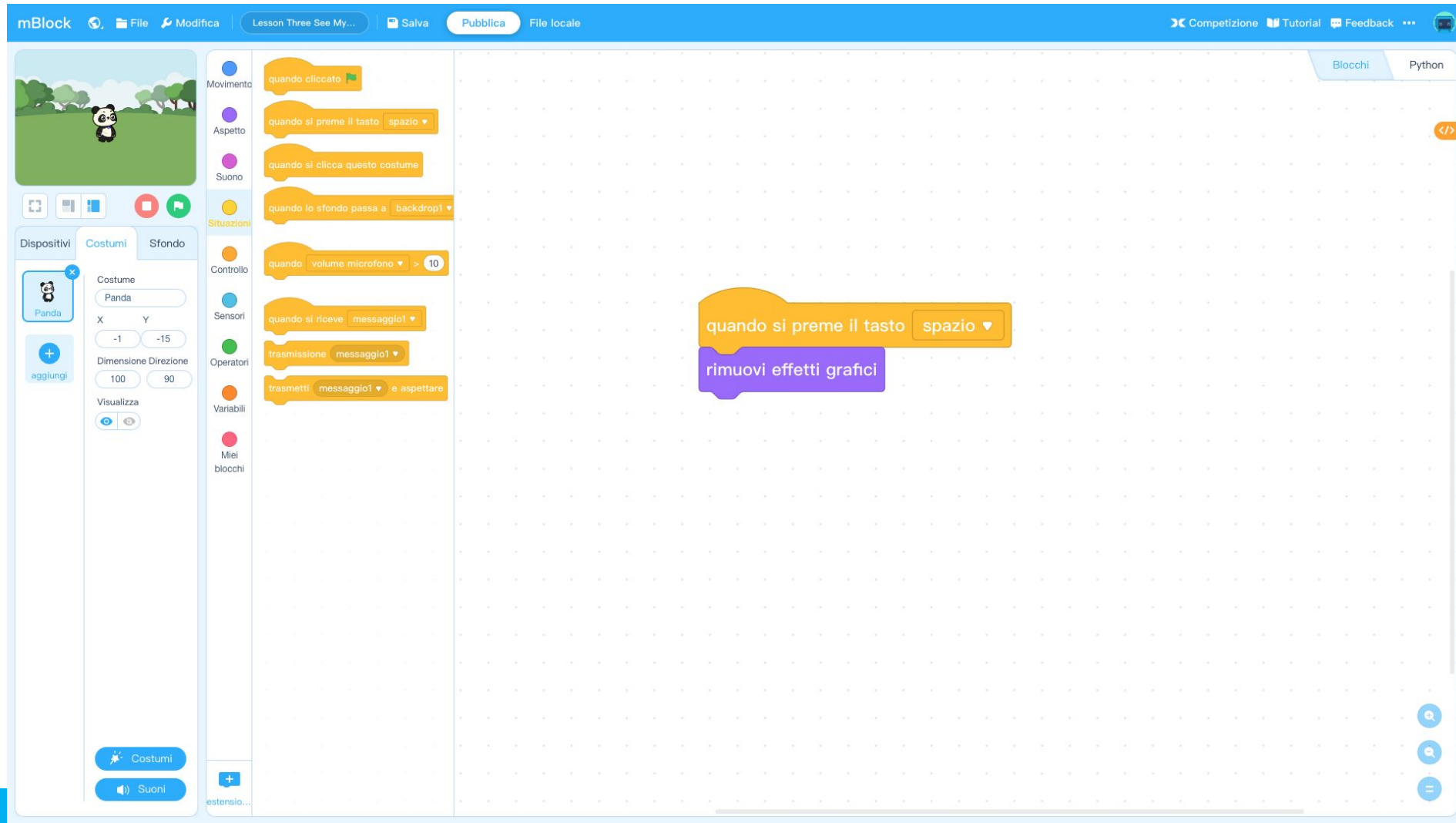
“Situazioni”



e trascinalo nell'area degli script .



Step 11: Seleziona il blocco “Rimuovi effetti grafici” **rimuovi effetti grafici** da “Aspetto” **Aspetto** e attaccalo sotto al blocco “Quando si preme il tasto (spazio)” **quando si preme il tasto spazio ▼**



Step 12: Premi i tasti “↑”, “↓”, “←”, “→” e la “barra spaziatrice” della tastiera per provare gli effetti del programma.

The screenshot displays the mBlock 3.7.10 interface. On the left, a 4x4 grid of panda costumes is shown. Below it, the 'Costumi' (Costumes) panel is active, showing a 'Panda' costume with dimensions of 270x90. The 'Script' area on the right contains the following code blocks:

- when key pressed (freccia su):** change size by 10.
- when key pressed (freccia sinistra):** change mosaic effect from 25.
- when key pressed (freccia giù):** change size by -10.
- when key pressed (freccia destra):** change mosaic effect from -25.
- when key pressed (spazio):** remove all graphics effects.

The 'Costumi' panel also shows a 'Panda' costume with dimensions of 270x90. The 'Script' area is currently empty, showing the 'when key pressed' blocks.














In pratica



Obiettivi pratici:

Tema: Guarda come mi trasformo!

1. Seleziona “Natura” per inserire uno sfondo dalla “Libreria sfondi”.
2. Seleziona “Quando si preme il tasto (a)”  e “Quando si preme il tasto (d)” 
da “Situazioni”  per controllare l’effetto “mulinello” di Panda.
3. Seleziona “Quando si preme il tasto (w)”  e “Quando si preme il tasto (s)” 
da “Situazioni”  per controllare l’effetto “mosaico” di Panda.
4. Seleziona “Quando si preme il tasto (spazio)”  da “Situazioni”  per utilizzare la funzione del blocco “Rimuovi effetti grafici”  e ripristinare l’aspetto originario di Panda.



Compito:

Tema: Progetto individuale – La trasformazione di Panda

Panda è in grado di trasformarsi in quattro modi ed è molto felice.

Vorrebbe, però, imparare altre trasformazioni. Puoi provare ad aiutarlo?





Condividiamo!

Condividete i vostri progetti





Quiz Time

1. Quale dei seguenti blocchi non appartiene alla categoria situazioni? ()

A.

quando cliccato 

B.

quando si clicca questo costume

C.

quando si preme il tasto spazio ▼

D.

attendi 1 secondi



2. Quale blocco devi utilizzare per ottenere l'effetto applicato a Monkey King nell'immagine? ()



A.

cambiare effetto

colore ▼

da

200

B.

cambiare effetto

mulinello ▼

da

200

C.

cambia dimensione di

200

D.

rimuovi effetti grafici



3. Quale dei seguenti blocchi ripristina l'aspetto di Monkey King? ()

A.

dire Trasformazione!

B.

passa al prossimo costume

C.

quando si preme il tasto spazio ▼

D.

rimuovi effetti grafici





Grazie!